FamiCle+ 2023年3月スケジュール

※ ••• お休みです。

日程		曜日	コンテンツ名	コンテンツ説明	コンテンツ目標
3月	1日	水	英語読解力向上コンテンツ　NO.34 「ショートムービーを作ってみよう！」	各自のレベルに合わせた語数の問題、国語のことわざの学習を行なった後、FamiCle+のPRムービーの作成に挑戦します。起承転結に基づいて脚本を作成した後、自らが監督となってショートムービーを作ります。相手にとってわかりやすく、面白いストーリーを作るにはどうすれば良いかを考えて、作ってみましょう！	・脚本を作ること(文章を書くこと)に対して楽しいという思いを持ってもらう ・相手に伝わる表現力を学ぶ
	2日	木	アート　NO.38 「ステンドグラス風シールを作ろう 前編」	いつもと違う素材を使って（ガラス版の真を使用する予定）窓に貼れるステンドグラス風のぷくぷくシールを作ります。一週目は下絵と線どりに取り組みます。	・珍しい素材で制作する楽しさを体験する。
	3日	金	英語②　NO.38 Beginner:「復習回②（対象：34～37）」 &Intermediate:「canの使い方を覚えよう」 &Advanced:「不定詞を使えるようになろう③」	アウトプットに重きを置いた英語コンテンツです。ゲームや歌などを通して、英語力を鍛えています。 ■ Beginner: 記憶の定着を図るための、まとめ回です。「34.前置詞で遊んでみよう！～37.○○が～にある を英語で言ってみよう！」にてやった内容を元にクイズ大会を開催します。クイズ大会で商品をゲットできるように、しっかりと復習しておきましょう。 ■ Intermediate: canをはじめとする助動詞の役割を理解し、使えるように練習しましょう。 ■ Advanced: 不定詞の基本的な使い方を振替たった後、「あまりに●●なので◇◇できない」、「◇◇するには十分●●だ」という特別な表現を覚えましょう。	■ Beginner: ・go to ～、in the morning、look at などのフレーズを覚えて、使えることができるようにする ・wet⇔dry、soft⇔hardといった単語を覚えて物の特徴を伝えられるようになる ・複数と複数の概念を理解する ・This、These、That、Thoseを使えるようになる ・There is/ There areの表現を使えるようになる ■ Intermediate: ・can、mayなどの助動詞の役割を理解する ・can、mayなどの助動詞を使えるようになる ■ Advanced: ・不定詞の概念を理解して、「あまりに●●なので◇◇できない」、「◇◇するには十分●●だ」の意味を持つtoを使えるようになる
	4日	土			
	5日	日			
	6日	月	アート×英語コンテンツ　NO.31 「てこの原理を学んで、バランスとんぼを楽しもう」	てこの原理に関する実験に取り組んだ後、オリジナルのバランスとんぼを作ってみんなで楽しみます。	・実験を通しててこの原理を理解する ・オリジナルのバランスとんぼを作って楽しむ
	7日	火	英語①　NO.39 Beginner:「人の特徴を英語で言えるようになろう！」 &Intermediate:「疑問詞の使い方 応用編①」 &Advanced:「過去３年間の総まとめ①」	インプットに重きを置いた英語コンテンツです。文章を読んだり、英検の過去問に挑戦しながら英語力を鍛えています。 ■ Beginner: young⇔old、tall⇔shortといった形容詞を覚えて、人の特徴を英語で言えるようになりましょう！ ■ Intermediate: これまでに学んだ疑問詞を振り返りながら、新たな疑問詞の意味や疑問詞の使い方を、より深く学びましょう。 ■ Advanced: これまで学んできた内容を踏まえて、物語文を読みながら復習をしています。	■ Beginner: ・young⇔old、tall⇔shortといった形容詞を覚える ・very、so、too、a little、a bitといった副詞を様々な形容詞と合わせて使うことができるようになる ■ Intermediate: ・Who、Whose、Whomそれぞれの意味と使い方を理解する ・Whichの意味、使い方を理解する ■ Advanced: ・３年間学んできた内容を元に、英語で物語文を読む ・学んできた内容を総合的に振り返る
	8日	水	プログラミング的思考を身につけよう　NO.10 「ウェルカムパーティでみんなで楽しめるゲームを作ろう！」	各自のレベルに合わせた語数の問題、国語のことわざの学習を行なった後、様々なゲームやアクティビティを通して、プログラミング的思考を身につけます。今回はiPadとScratch /Scratch Jr.を用いて、ウェルカムパーティでみんなでプレイできるゲームづくりに挑戦します！オリジナルゲームを作って、みんなで楽しみましょう！	・Scratch/Scratch Jr.の操作方法に慣れる ・プログラミング、アルゴリズムとは何かを理解する ・プログラミングに必要となる思考方法を身につける ・何をされたら相手が喜ぶかという視点を身につける
	9日	木	アート　NO.39 「ステンドグラス風シールを作ろう 後編」	いつもと違う素材を使って（ガラス版の真を使用する予定）窓に貼れるステンドグラス風のぷくぷくシールを作ります。一週目は線取りしたイラストの中に着彩して完成させます。	・珍しい素材で制作する楽しさを体験する。
	10日	金	英語②　NO.39 Beginner:「人の特徴を英語で言えるようになろう！」 &Intermediate:「疑問詞の使い方 応用編①」 &Advanced:「過去３年間の総まとめ①」	アウトプットに重きを置いた英語コンテンツです。ゲームや歌などを通して、英語力を鍛えています。 ■ Beginner: young⇔old、tall⇔shortといった形容詞を覚えて、人の特徴を英語で言えるようになりましょう！ ■ Intermediate: これまでに学んだ疑問詞を振り返りながら、新たな疑問詞の意味や疑問詞の使い方を、より深く学びましょう。 ■ Advanced: これまで学んできた内容を踏まえて、物語文を読みながら復習をしています。	■Beginner: ・young⇔old、tall⇔shortといった形容詞を覚える ・very、so、too、a little、a bitといった副詞を様々な形容詞と合わせて使うことができるようになる ■ Intermediate: ・Who、Whose、Whomそれぞれの意味と使い方を理解する ・Whichの意味、使い方を理解する ■ Advanced: ・３年間学んできた内容を元に、英語で物語文を読む ・学んできた内容を総合的に振り返る
	11日	土			
	12日	日			
	13日	月	アート×英語コンテンツ　NO.32 「てこのロケットをみんなで飛ばそう！」	前週に引きてこの原理をテーマに取り組みます。今週はみんなでてこのロケットを作り、みんなで楽しみます。	・てこの原理を理解する ・てこのロケットを作って楽しむ
	14日	火	英語①　NO.40 Beginner:「人の感情や状態を英語で言えるようになろう！」 &Intermediate:「疑問詞の使い方 応用編②」 &Advanced:「過去３年間の総まとめ②」	インプットに重きを置いた英語コンテンツです。文章を読んだり、英検の過去問に挑戦しながら英語力を鍛えています。 ■ Beginner: happy⇔sad、bored⇔excitedといった形容詞を覚えて、人の感情や状態を英語で言えるようになりましょう！ ■ Intermediate: これまでに学んだ疑問詞を振り返りながら、新たな疑問詞の意味や疑問詞の使い方を、より深く学びましょう。 ■ Advanced: これまで学んできた内容を踏まえて、物語文を読みながら復習をしています。	■ Beginner: ・happy⇔sad、bored⇔excitedといった形容詞を覚える ・very、so、too、a little、a bitといった副詞を様々な形容詞と合わせて使うことができるようになる ■ Intermediate: ・How to do／What to doの使い方を理解する ・Why don't we go～／ you go～の表現を学ぶ ■ Advanced: ・３年間学んできた内容を元に、英語で物語文を読む ・学んできた内容を総合的に振り返る
	15日	水	なぜなぜPJ　NO.9 「新年度のウェルカムパーティの計画を立てよう！」	各自のレベルに合わせた語数の問題、国語のことわざの学習を行なった後、毎回変わるお題に対して仮説思考を身につけること、もしくは0→1の創造性を身につけることを目標に取り組みます。今回は「2023年4月入学の新入生をファミクルに迎えるにあたり、ウェルカムパーティを企画し、その内容をみんなで考えます。	・何をされたら相手が喜ぶという視点を身につける ・企画力、投取り力、リーダーシップといった能力を身につける
	16日	木	アート　NO.40 「隕鉄ランドを作ろう　前編」	箱の中に、紙粘土や小道具を使って自分の好きな世界を作ります。	・1年間のアートコンテンツで学んだことの集大成として、表現する。
	17日	金	英語②　NO.40 Beginner:「人の感情や状態を英語で言えるようになろう！」 &Intermediate:「疑問詞の使い方 応用編②」 &Advanced:「過去３年間の総まとめ②」	アウトプットに重きを置いた英語コンテンツです。ゲームや歌などを通して、英語力を鍛えています。 ■ Beginner: happy⇔sad、bored⇔excitedといった形容詞を覚えて、人の感情や状態を英語で言えるようになりましょう！ ■ Intermediate: これまでに学んだ疑問詞を振り返りながら、新たな疑問詞の意味や疑問詞の使い方を、より深く学びましょう。 ■ Advanced: これまで学んできた内容を踏まえて、物語文を読みながら復習をしています。	■Beginner: ・happy⇔sad、bored⇔excitedといった形容詞を覚える ・very、so、too、a little、a bitといった副詞を様々な形容詞と合わせて使うことができるようになる ■ Intermediate: ・How to do／What to doの使い方を理解する ・Why don't we go～／ you go～の表現を学ぶ ■ Advanced: ・３年間学んできた内容を元に、英語で物語文を読む ・学んできた内容を総合的に振り返る
	18日	土			
	19日	日			
	20日	月	アート×英語コンテンツ　NO.33 「オリジナルマジックハンドを作って楽しもう！」	てこの原理について最後のコンテンツです。今週はみんなでオリジナルマジックハンドづくりに挑戦します！	・てこの原理を理解する ・オリジナルのマジックハンドを作って楽しむ
	21日	火	春分の日		
	22日	水	なぜなぜPJ　NO.10 「新年度のウェルカムパーティの準備をしよう！」	各自のレベルに合わせた語数の問題、国語のことわざの学習を行なった後、毎回変わるお題に対して仮説思考を身につけること、もしくは0→1の創造性を身につけることを目標に取り組みます。今回は前週に作ったウェルカムパーティの計画を元に、その準備をみんなで進めています。	・何をされたら相手が喜ぶという視点を身につける ・企画力、投取り力、リーダーシップといった能力を身につける
	23日	木	アート　NO.41 「隕鉄ランドを作ろう　後編」	箱の中に、紙粘土や小道具を使って自分の好きな世界を作ります。	・1年間のアートコンテンツで学んだことの集大成として、表現する。
	24日	金	英語②　NO.41 Beginner:「復習回③（対象：39～40）」 &Intermediate:「復習回③（対象：36～40）」 &Advanced:「過去３年間の総まとめ③」	アウトプットに重きを置いた英語コンテンツです。ゲームや歌などを通して、英語力を鍛えています。 ■ Beginner: 記憶の定着を図るための、まとめ回です。「39.人の特徴を英語で言えるようになろう！～40.人の感情や状態を英語で言えるようになろう！」にてやった内容を元にクイズ大会を開催します。クイズ大会で商品をゲットできるように、しっかりと復習しておきましょう。 ■ Intermediate: 記憶の定着を図るための、まとめ回です。「36.主格を覚えて話せるようになろう！①【復習】～40.疑問詞の使い方　応用編②」にてやった内容を元にクイズ大会を開催します。クイズ大会で商品をゲットできるように、しっかりと復習しておきましょう。 ■ Advanced: これまで学んできた内容を踏まえて、物語文を読みながら復習をしています。	■ Beginner: ・young⇔old、tall⇔shortといった人の特徴に関する形容詞を覚える ・happy⇔sad、bored⇔excitedといった人の感情や状態に関する形容詞を覚える ・very、so、too、a little、a bitといった副詞を様々な形容詞と合わせて使うことができるようになる ■ Intermediate: ・主格の意味を理解し、適切に使えるようになる ・canをはじめとする助動詞の意味を理解し、会話にて自由に使えるようになる ・各疑問詞の意味を理解し、応用して使えるようになる ■ Advanced: ・３年間学んできた内容を元に、英語で物語文を読む ・学んできた内容を総合的に振り返る
	25日	土			
	26日	日			
	27日	月	ハルクル1日目	剣士になって疫病に挑戦！武士道の精神を学ぼう！	剣聖を学びながら、剣士としての礼節を学んでいきます。
	28日	火	ハルクル2日目	恐竜展へ行って、オリジナル恐竜工作を楽しもう！　1日目	みんなで「恐竜展2023」@上野を放問して、お気に入りの恐竜を見つけます。
	29日	水	ハルクル3日目	恐竜展へ行って、オリジナル恐竜工作を楽しもう！　2日目	お気に入りの恐竜を元に、オリジナル恐竜工作にチャレンジします。
	30日	木	ハルクル4日目	メディアって何だろう？テレビの歴史と番組作りについて調査しよう！　1日目	NHKの施設を見学し、テレビの歴史と番組づくりについて調査します。
	31日	金	ハルクル5日目	メディアって何だろう？テレビの歴史と番組作りについて調査しよう！　2日目	1日目に学んだ内容を元に、みんなで番組制作にチャレンジします。