FamiCle+ 2023年7月スケジュール

※ [redacted] … お休みです。

日程		曜日	コンテンツ名	コンテンツ説明	コンテンツ目標
7月	1日	土			
	2日	日			
	3日	月	サイエンスアート　NO.13 「光の反射について理解を深めて、万華鏡を作ろう！後編」	7月も6月に引き続き光の反射をテーマに行います。第5回目は光の反射について振り返った後に、万華鏡を作ります。まずは構造を理解して、外枠のデザインに取り組みます。	・光の反射を理解する ・得た知識をもとに楽しいアート作品を作る
	4日	火	英語③　NO.13 Beginner:「自然を英語で感じてみよう！」 &Intermediate:「命令形を覚えよう！②」 &Advanced:「反対の意味をもつ一般動詞②」	インプットに重きを置いた英語コンテンツです。文章を読んだり、英検の過去問に挑戦しながら英語力を鍛えていきます。 ■ Beginner: 「A Sailor Went To Sea」の歌を通して、海の生物をはじめ自然に関する単語を勉強します。 ■ Intermediate: 前週に学んだ命令形（Be ～!、Let's ～!）について振り返り、提案（Why don't we ～?、Why don't you ～?）の方法を覚えましょう。 ■ Advanced: 様々な動詞を覚えて、より豊かな会話表現を身につけましょう。	■ Beginner: ・自然に関する単語を覚える、またその単語を元にアルファベットの発音のルールを理解する ・形容詞の使い方を覚える ■ Intermediate: ・命令形／依頼形とは何かを理解する ・Be ～!、Let's ～!といった表現をスムーズに使えるようになる ・Why don't we ～?、Why don't you ～?といった表現をスムーズに使えるようになる ■ Advanced: ・turn on/ turn offなど様々な動詞を理解し、使えるようになる
	5日	水	国語読解力向上コンテンツ　NO.5 「1学期を振り返ろう」	今日のニュース、国語のことわざの学習、各自のレベルに合わせた算数の問題に取り組んだ後、1学期に一番思い出に残ったことについて記事にまとめます。	・記事を作ること（文章を書くこと）に対して楽しいという思いを持ってもらう ・相手に伝わる表現方法を学ぶ
	6日	木	アート　NO.13 「粘土で自分の顔をつくろう」	粘土とで自分の顔のリーフ（半立体）を粘土につくりましょう！	・自分の顔をよく観察し、それを立体的に表現する力を養う。
	7日	金	英語②　NO.13 Beginner:「自然を英語で感じてみよう！」 &Intermediate:「命令形を覚えよう！②」 &Advanced:「反対の意味をもつ一般動詞②」	アウトプットに重きを置いた英語コンテンツです。ゲームや歌などを通して、英語力を鍛えていきます。 ■ Beginner: 「A Sailor Went To Sea」の歌を通して、海の生物をはじめ自然に関する単語を勉強します。 ■ Intermediate: 前週に学んだ命令形（Be ～!、Let's ～!）について振り返り、提案（Why don't we ～?、Why don't you ～?）の方法を覚えましょう。 ■ Advanced: 様々な動詞を覚えて、より豊かな会話表現を身につけましょう。	■ Beginner: ・自然に関する単語を覚える、またその単語を元にアルファベットの発音のルールを理解する ・形容詞の使い方を覚える ■ Intermediate: ・命令形／依頼形とは何かを理解する ・Be ～!、Let's ～!といった表現をスムーズに使えるようになる ・Why don't we ～?、Why don't you ～?といった表現をスムーズに使えるようになる ■ Advanced: ・turn on/ turn offなど様々な動詞を理解し、使えるようになる
	8日	土			
	9日	日			
	10日	月	サイエンスアート　NO.14 「光の反射について理解を深めて、万華鏡を作ろう！後編」	7月も6月に引き続き光の反射をテーマに行います。最後となる第6回目は光の反射について振り返った後に、万華鏡を作ります。いよいよ組み立てて、万華鏡を作り上げます。	・光の反射を理解する ・得た知識をもとに楽しいアート作品を作る
	11日	火	英語③　NO.14 Beginner &Intermediate &Advanced:「総合回③」	インプットに重きを置いた英語コンテンツです。文章を読んだり、英検の過去問に挑戦しながら英語力を鍛えていきます。 ■ Beginner: ■ Intermediate: ■ Advanced: 6月のまとめ回です。 6月に学んだことを復習し、英語力を定着させていきましょう！	■ Beginner: ■ Intermediate: ■ Advanced: ・これまでに学んだ内容を元に、文章を読み、英検の過去問に挑戦する。
	12日	水	プログラミングの的思考を身につけよう　NO.5 「みんなでおいかけっこゲームを作ろう！」	今日のニュース、国語のことわざの学習、各自のレベルに合わせた算数の問題に取り組んだ後、様々なゲームやアクティビティを通して、プログラミングの思考を身につけます。今回はiPadとScratch /Scratch Jrを用いて、追いかけっこゲーム作りに挑戦します。ゲーム作りを通して条件分岐の概念を理解しましょう！	・Scratch/Scratch Jrの操作方法に慣れる ・プログラミング、アルゴリズムとは何かを理解する ・プログラミングに必要となる思考方法を身につける
	13日	木	アート　NO.14 「絵画コンクールに応募してみよう（下描き）」	絵画コンクールに応募して入賞を目指します！コンクールのテーマについて、ワークシートなどで自分の考えをまとめた上で、作品づくりに取り組みましょう。	・入賞作品に選ばれるための構図や描き方など技術的要素を重点的に学ぶ。
	14日	金	英語②　NO.14 Beginner &Intermediate &Advanced:「総合回③ オリジナルショートフィルムを作ろう！」	アウトプットに重きを置いた英語コンテンツです。ゲームや歌などを通して、英語力を鍛えていきます。 ■ Beginner: ■ Intermediate: ■ Advanced: 6月のまとめ回です。 6月に学んだことを元に英語のショートフィルムをみんなで作ります！	■ Beginner: ■ Intermediate: ■ Advanced: ・これまでに学んだ内容を元に、みんなで協力して英語のショートフィルムを作成する （ストーリーの作成、撮影、編集まで子ども達に取り組んでもらいます☆）
	15日	土			
	16日	日			
	17日	月	海の日		
	18日	火	英語③　NO.15 Beginner &Intermediate &Advanced:「英検に挑戦しよう！」	インプットに重きを置いた英語コンテンツです。文章を読んだり、英検の過去問に挑戦しながら英語力を鍛えていきます。 ■ Beginner: ■ Intermediate: ■ Advanced: 1学期に学んだことをベースに、英検の過去問に挑戦します。	■ Beginner: ■ Intermediate: ■ Advanced: ・1学期に学んだ内容を元に、英検の過去問に挑戦する。
	19日	水	なぜなぜPJ　NO.3	今日のニュース、国語のことわざの学習、各自のレベルに合わせた算数の問題に取り組んだ後、なぜなぜPJに取り組みます。毎回変わるお題に対して仮説思考を身につけること、もしくは0→1の創造性を身につけることが目標です。今回はゲームを通して仮説思考を学びます。	・自分の仮説や考えを、相手にわかりやすく伝える練習をする
	20日	木	アート　NO.15 「絵画コンクールに応募してみよう（着色・仕上げ）」	絵画コンクールに応募して入賞を目指します！下描きした絵に着色して完成させましょう。	・入賞作品に選ばれるための構図や描き方など技術的要素を重点的に学ぶ。
	21日	金	サマクル1日目	トリックアートについて理解を深めて、トリック工作を作ってみよう！　1日目	みんなで東京トリックアート迷宮館を訪問します。 楽しみながら体験を通してトリックアートについて理解を深めましょう。
	22日	土			
	23日	日			
	24日	月	サマクル2日目	トリックアートについて理解を深めて、トリック工作を作ってみよう！　2日目	1日目を振り返りながら科学的な視点でトリックアートを捉え直す。 トリック工作づくりに挑戦します。みんなで素敵な作品を作り上げましょう！
	25日	火	サマクル3日目	HONDA創業者本田宗一郎氏の精神を学び、自動車業界の革新額を調査しよう！　1日目	HONDAがどのように誕生したのか、また私たちの生活をどのように生活を豊かにしてきたのかについて 理解を深めます。
	26日	水	サマクル4日目	HONDA創業者本田宗一郎氏の精神を学び、自動車業界の革新額を調査しよう！　2日目	社会科見学として、HONDAの企業施設、また最新技術についての展示がある技術館を見学します。 みんなで楽しく調査しましょう！
	27日	木	サマクル5日目	HONDA創業者本田宗一郎氏の精神を学び、自動車業界の革新額を調査しよう！　3日目	1日目＆2日目に学んだことをベースにその内容を範囲にまとめ、 工作としてオリジナルカーづくりに挑戦します。自由研究として提出できる形に仕上げます。
	28日	金	サマクル6日目	英語×ショートフィルムをつくろう ①	前半は英語のレベル別に3クラスに分かれ、その日のカリキュラムに沿って授業を行います。 後半はその日学んだ内容を元に、みんなで協力してショートフィルムを作成し撮影します。
	29日	土			
	30日	日			
	31日	月	サマクル7日目	プログラミングでオリジナルゲームを作ろう！	プログラミングとは何かについて、様々なアクティビティを通して楽しみながら学んでいます。 後半は実際にジャンピングゲームづくりに挑戦します！